a) "Platform for organizing events" to projekt informatyczny, który ma na celu stworzenie kompleksowej platformy umożliwiającej organizację różnego rodzaju wydarzeń. Platforma ta ma być wszechstronnym narzędziem, które ułatwi zarządzanie, planowanie i promocję różnego rodzaju imprez, począwszy od małych spotkań lokalnych, po duże konferencje czy festiwale. Oto ogólny opis projektu:

b) Cel projektu:

Stworzenie kompleksowej platformy internetowej umożliwiającej łatwą organizację, zarządzanie i różnorodnych wydarzeń.

c) przedział czasowy jaki będzie konieczny do realizacji projektu (uzupełnić sprinty)

d) Spis członków: +/-

Mikhail Yakushevich – Team Leader. Zadania: <https://mikhail-yakushevich.atlassian.net/issues/?filter=10002&jql=project%20%3D%20%22Platform%20for%20organizing%20events%22%20and%20assignee%20%3D%20currentUser%28%29%0AORDER%20BY%20key%20ASC%2C%20created%20DESC>

Hubert Moś – Programista/Tester. Zadania:

Olaf Myszak – Programista/Tester. Zadania:

spis członków projektu wraz z ich zakresem obowiązków oraz **listą zadań jakie** wykonali w cyklu pracy nad projektem (najlepiej link do JIRA)

e) spis kroków milowych (milestone: 2-3 mce), epików (2-4 tyg) oraz tasków /

historyjek / pod-zadań wykonywanych w ramach historyjek (1 sprint)

f) opis i motywacja dla wyboru technologii wykorzystywanych w projekcie

g) dokumentacja techniczna(uzupełnić)

• schemat bazy danych (w przypadku wykorzystywania bazy danych)

• diagramy klas

• diagramy stanów

• diagramy sekwencji dla głównych funkcjonalności

• scenariusze testowe (Given / When / Then)

• zrzuty ekranu poszczególnych części GUI z opisem workflow interfejsu

graficznego

• API wykonana za pomocą kolekcji Postman lub Swagger.

h) Opis infrastruktury sprzętowej / zasobów wykorzystywanych w projekcie

(powiązane z wykorzystywanymi technologiami) (uzupełnić)

i) Projekt makiet wizualnych (mockup) interfejsu graficznego GUI (o ile projekt taki

interfejs będzie posiadał; przydatne narzędzie: Figma)

<https://www.figma.com/file/gz1iazIktzwsQdHKMybPrj/Platform-for-organizing-events?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=gRDbz6M8pGyc6snX-0>

j) Opis stosowanych środowisk w cyklu rozwoju projektu (uzupełnić)

3 milestone-y na semestr zimowy mają dać w efekcie gotowe 3 milestone-y + epiki + historyjki na przyszły semestr

Milestone to obszar pracy który ma w efekcie dawać mierzalny wynik jako zamkniętą całość

Milestone można oznaczać albo przez etykiety w epikach albo przez prefix w nazwie epiku np "[M1] Nazwa Epiku jeden"

Określenie schematu wyceny zadań - jaka punktacja?

Równomierny podział zadań w ciągu semestry wg punktacji wykonanych ticketów.

Dokładny opis+ wycena zadań/epików milestone-ów

GIT - Dokument projektowy:

Umieszczony w Git (PDF) + dokument źródłowy

Zawiera wszystkie diagramy schematy uml i opis projektu -pliki w wersji źródłowej + wyrenderowane

Scenariusze testowe funkcjonalności

Baza danych SQL/NoSQL / lub brak + schemat bazy + najczęściej wykonywane w aplikacji zapytania

Schemat bazy danych zoptymalizowany pod kątem najczęściej wykonywanch zapytań (unikamy join).

Dokumentacja procesu Ci/CD i wyboru narzędzi

Wybór środowiska online, w którym projekt będzie hostowany na zakończenie przyszłego semestru (własny server vs darmowy hosting)